

## Kurzfassung der Semesterarbeit

<b>Abteilung</b>	<b>Informatik</b>
<b>Name der Studenten</b>	<b>Reto Senn Ulrich Meierhofer</b>
<b>Diplomjahr</b>	<b>2004</b>
<b>Titel der Semesterarbeit</b>	<b>Programmierung von Handy-Spielen (in Java 2 Micro Edition) mit Tutorial</b>
<b>Examinatorin / Examinator</b>	<b>S. F. Keller</b>

### **Kurzfassung der Semesterarbeit**

**Das Projekt "Programmierung von Handy-Spielen mit Tutorial" wurde im Rahmen einer Semesterarbeit an der Hochschule Rapperswil in Auftrag von Integis durchgeführt. Unsere Aufgabe war es, ein Tutorial zur Programmierung von Spielen für Handys zu erstellen. Das Tutorial soll einen Java-Programmierer den Einstieg mit der Javaversion für Handys, Java 2 Micro Edition, erleichtern. Um Erfahrungen mit Java 2 Micro Edition zu sammeln, erstellten wir ein Spiel. Bei dieser Arbeit kam zum Vorschein, dass die Programmierung mit Java 2 Micro Edition mit mehr Aufwand verbunden ist, als man denkt.**

**Einmal Codieren, überall Ausführbar ist bei der Java 2 Micro Edition leider noch nicht vollständig umgesetzt. Zu gross sind die Unterschiede der verschiedenen Geräte. Das beginnt bei der Schriftgrösse und reicht bis zu gerätespezifischen Klassenbibliotheken.**

**Eine neue Spezifikation welche die wichtigsten Kritikpunkte behebt ist bereits verabschiedet. Geräte werden aber erst gegen Ende des Jahres verfügbar werden.**