

Modulbeschreibung

User Interface Technologien

Allgemeine Informationen

Modulbezeichnung

User Interface Technologien

Modulkategorie

Fachliche Vertiefung

Modulverantwortliche/r

Markus Stolze

Anzahl der Credits

3

Durchführungssetting

Campus	<input type="checkbox"/> Buchs	<input type="checkbox"/> Rapperswil-Jona	<input type="checkbox"/> St. Gallen
Online Teilnahme	<input type="checkbox"/> keine Onlineteilnahme möglich	<input type="checkbox"/> hybrid	<input checked="" type="checkbox"/> ausschliesslich online
Durchführung	<input type="checkbox"/> wöchentlich	<input type="checkbox"/> als Blockwoche	<input checked="" type="checkbox"/> nach Absprache

Ziele, Inhalt und Methoden

Lernziele, zu erwerbende Kompetenzen

Studierende können ein Thema im Bereich User Interface Technologien selbständig erarbeiten.

Modulinhalt

Wird individuell festgelegt. z.B. Bearbeitung eines Projektes im Umfang von 3 ECTS (90h)

Lehr- und Lernmethoden

Wird individuell festgelegt.

Voraussetzungen, Vorkenntnisse, Eingangskompetenzen

Wird individuell festgelegt

Bibliografie

Wird individuell festgelegt

Leistungsbewertung

Prüfungsart

In der Regel: Bewertung des Projekt-Resultats aufgrund von individuell im Vorfeld definierter Kriterien.
Studierende erhalten die Gelegenheit Ihr Projekt zu präsentieren.

Zulassungsbedingungen

Keine Bedingungen für die Zulassung zur Prüfung.

Prüfungsdauer

Hilfsmittel