

## Kurzfassung der Studienarbeit

<b>Abteilung</b>	<b>Informatik</b>
<b>Namen der beteiligten Studenten</b>	<b>Sven Mader Martin Baschnagel</b>
<b>Semester</b>	<b>Wintersemester 2005/2006</b>
<b>Titel der Studienarbeit</b>	<b>Queueing Simulator 3.0 - Bugtracking</b>
<b>Examinatorin / Examinator</b>	<b>Prof. Dr. Andreas Rinkel</b>
<b>Kurzfassung der Studienarbeit</b>	
<p><b>Einleitung:</b>          Beim Queueing Simulator 3.0 (QSIM) handelt es sich um eine Queueing Simulationssoftware, mit welcher Simulationen für Warteschlangensysteme erstellt und simuliert werden können. In den vergangenen vier Jahren hat sich die Applikation QSIM zu einer umfangreichen Software entwickelt, welche die Arbeit mit Warteschlangen enorm vereinfachen kann. Die Software basiert auf dem J-TOOPS Framework.</p> <p><b>Aufgabenstellung:</b>          Durch die sukzessive Weiterentwicklung des Tools im Rahmen von Studien- und Diplomarbeiten ist QSIM stark erweitert worden jedoch haben sich Fehler in der Software eingeschlichen und behindern die effiziente Arbeit mit dem Queueing Simulator 3.0. Die Behebung der Fehler sowie ein erschöpfendes Testen der Software ist daher unerlässlich für die weitere Nutzung des Simulationssystems.</p> <p><b>Vorgehen:</b>          Um die vollständige Fehlerbefreiung der Software zu gewährleisten, werden anhand von definierten Szenarien umfangreiche Tests durchgeführt und die Ergebnisse festgehalten. Nach der Auswertung der Resultate werden gezielte Änderungen im Code und wo nötig im Konzeptuellen Design vorgenommen, so dass die Applikation Queueing Simulator 3.0 am Ende unsere Semesterarbeit möglichst fehlerfrei ist und somit vermehrt zum Einsatz kommt.</p>	