



Jürg Hunziker



Stefan Oderbolz

Diplomanden	Jürg Hunziker, Stefan Oderbolz
Examinator	Prof. Stefan F. Keller
Experte	Claude Eisenhut, Eisenhut Informatik AG, Burgdorf BE
Themengebiet	Internettechnologien und -anwendungen
Projektpartner	bitforge AG Zürich und GeoGR AG Chur

## Kort

### Gamified Mobile App für die Verbesserung von OpenStreetMap



Das Logo der Kort App

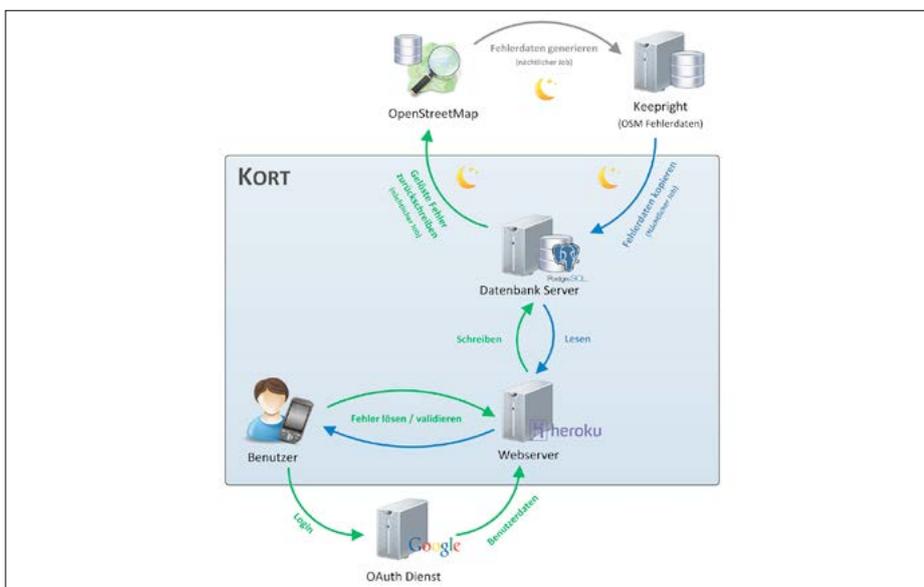
**Ausgangslage:** OpenStreetMap ist ein freies Projekt, das jedermann ermöglicht, Kartendaten zu nutzen und zu editieren. Durch diesen öffentlichen Charakter ist es nicht ausgeschlossen, dass fehlerhafte beziehungsweise unvollständige Daten eingetragen werden. Es gibt verschiedene Tools mit dem Ziel, solche Fehler zu finden und aufzubereiten. Bisher mussten so aufbereitete Daten anschliessend manuell verglichen und korrigiert werden.

**Vorgehen/Technologien:** Zur Behebung dieser Fehler ist die plattformunabhängige Web-App Kort entwickelt worden. Diese ist in JavaScript geschrieben und basiert auf dem Sencha Touch 2 Framework. Im Backend kommt eine PostgreSQL-Datenbank zum Einsatz. Die komplette Kommunikation ist mit REST-Schnittstellen realisiert.

**Ergebnis:** Mit Kort soll das Verbessern von Kartendaten auf unterhaltsame Weise ermöglicht werden. Dem Benutzer werden dazu die OpenStreetMap-Fehler direkt auf einer Karte angezeigt. Falls er die Lösung für einen dieser Fehler kennt, kann er einen entsprechenden Lösungsvorschlag abgeben. Weitere Spieler der App überprüfen daraufhin den Vorschlag auf seine Gültigkeit. Um die Benutzer zu motivieren, die App regelmässig zu verwenden, wurden zahlreiche Spielelemente eingesetzt. So erhält ein Benutzer für alle Aktionen Punkte (sogenannte koins) sowie Auszeichnungen für besondere Leistungen, die dann in einer Rangliste zum Vergleich dargestellt werden. Dieser Ansatz ist bekannt unter dem Begriff Gamification. Die Arbeit beinhaltet unter anderem auch ein Gamification-Konzept für OpenStreetMap, das beschreibt, wie solche Spielelemente konkret eingesetzt werden können. Die App wurde als Prototyp entwickelt, der den gesamten deutschsprachigen Raum abdeckt. Jetzt spielen und koins sammeln: <http://kort.herokuapp.com>



Verschiedene Screenshots der Kort App



Systemübersicht zur Kort App mit Backend