Sensor Network Soccer

Kabellose Positionsbestimmung mit Differential GPS und adaptiven, digitalen Schätzern





Spielfeldrand) liefern. Die Zentrale errechnet daraus die Positionen der Spieler auf dem Spielfeld und speichert diese in einer Datenbank und/oder sendet die Daten über das Internet zu einem Java Client.

Ziel der Arbeit: Die Diplomarbeit stellt eine Machbarkeitsstudie dar, welche untersucht, wie die Spielerpositionen genügend präzise ermittelt werden können. Dabei sollen die Daten gespeichert und visualisiert werden. Ein funktionierendes Prototypen-System gemäss



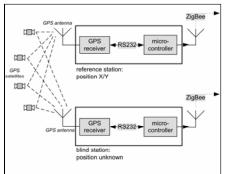
Daniel

Toggenburger



Fussballspiel live auf einem Handy angezeigt

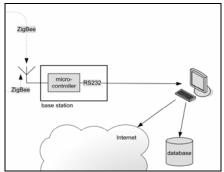
Lösung: Die benutzten SNCs verfügen über ein eingebautes Positionsbestimmungssystem, welches funkende Referenzstationen (auch SNCs) benötigt und mit der Stärke der empfangenen Funksignale die eigene Position berechnet. Messungen zeigen, dass sich dieses System für die Positionsbestimmung einem dynamischen Umfeld (bewegende Spieler als Hindernisse) nicht eignet. Aus diesem Grund werden die SNCs für die Umsetzung mit einem GPS Modul ausgestattet. Positionsbestimmung durch ein "Differential GPS" (DGPS) System mit welchem theoretisch eine Genauigkeit von unter 3m erreicht werden kann. Die Messwerte werden einem digitalen, adaptiven mit Kalman Filter, welches mit dem menschlichen Trägheitsmodell rechnet, verbessert. Die bestimmten Positionen werden auf dem Computer visualisiert, in einer Datenbank gespeichert und per Internet-Streaming auf ein Handy übertragen und in Echtzeit angezeigt.



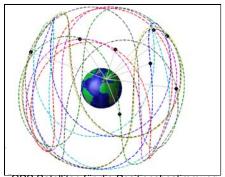
welcher das Spiel dann grafisch darstellt.

Aufgabenstellung ist zu entwickeln.

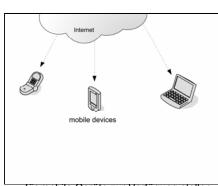
Empfangen der GPS Daten und



GPS Daten auswerten und über das Internet...



GPS Satelliten für die Positionsbestimmung



...für mobile Geräte zur Verfügung stellen.